

6. Dodatne vježbe

1. Što će se ispisati programskim odsječkom:

```
int i;  
i = !0 <= 101 % 100;  
printf ("%d\n", i);  
i = !1 && !200 || !0 && !100;  
printf ("%d\n", i);  
i = (!1 && !0 || 100) + 'a' - 'A';  
printf ("%d\n", i);  
i = 'a' - 'A' + 18;  
printf ("%c %d\n", i, i);  
i = 10;  
printf ("%d\n", i==15);  
printf ("%d\n", i);
```

2. S tipkovnice u char varijablu `c` učitajte jedan znak. Ukoliko je učitano veliko slovo, ispisati poruku "To je veliko slovo". Ukoliko je učitano malo slovo, ispisati poruku "To je malo slovo". Ukoliko je učitana znamenka (0-9), ispisati poruku "To je znamenka". Ako nije učitano ni slovo ni znamenka, ispisati poruku "To je neki drugi znak".
3. S tipkovnice u char varijablu `z1` učitajte znak. Ako učitani znak nije heksadekadska znamenka (0-9, A-F, a-f), ispisati poruku "Nije dobra znamenka" i završiti program. Inače, ispisati dekadski ekvivalent učitane heksadekadske znamenke. Npr. ako je učitani znak `e`, treba ispisati 14.

Rješenja svih zadataka provjeriti prevođenjem i testiranjem vlastitih programa!

Rješenja: NE GLEDATI prije nego sami pokušate riješiti zadatke

1. Svoja rješenja provjerite obavljanjem navedenih naredbi u vlastitom C programu.

```
2. #include <stdio.h>
int main () {
    char c;
    scanf("%c", &c);
    if (c >= 'A' && c <= 'Z')
        printf("To je veliko slovo\n");
    else if (c >= 'a' && c <= 'z')
        printf("To je malo slovo\n");
    else if (c >= '0' && c <= '9')
        printf("To je znamenka\n");
    else
        printf("To je neki drugi znak\n");

    return 0;
}
```

```
3. #include <stdio.h>
int main () {
    char z1;
    char dekadskiBroj;
    scanf("%c", &z1);
    if (z1 >= 'A' && z1 <= 'F' ||
        z1 >= 'a' && z1 <= 'f' ||
        z1 >= '0' && z1 <= '9' ) {
        /* dobar znak */
        if (z1 >= 'A' && z1 <= 'F')
            dekadskiBroj = z1 - 65 + 10;
        else if (z1 >= 'a' && z1 <= 'f')
            dekadskiBroj = z1 - 97 + 10;
        else
            dekadskiBroj = z1 - 48;
        printf("heksadekadski %c = dekadski %d\n", z1, dekadskiBroj);
    }
    else {
        printf("Nije dobra znamenka\n");
    }
    return 0;
}
```

ili

```
#include <stdio.h>
int main () {
    char z1;
    scanf("%c", &z1);
    if (z1 >= 'A' && z1 <= 'F')
        printf("heksadekadski %c = dekadski %d\n", z1, z1 - 65 + 10);
    else if (z1 >= 'a' && z1 <= 'f')
        printf("heksadekadski %c = dekadski %d\n", z1, z1 - 97 + 10);
    else if (z1 >= '0' && z1 <= '9')
        printf("heksadekadski %c = dekadski %d\n", z1, z1 - 48);
    else
        printf("Nije dobra znamenka\n");
    return 0;
}
```