

## 7. domaća zadaća – xajax + smarty

Napišite web aplikaciju koja će korisnicima omogućiti razmjenu poruka (Private messenger).

Aplikacija se treba ponašati kao neki veoma jednostavni webmail.

Sva funkcionalnost **mora** biti izvedena pomoću **xajax**-a, a sav dizajn pomoću **smarty** predložaka.

### Zahtjevi:

- registracija i prijava korisnika
- pregled i slanje poruka
- barem dvije mape: "ulazna pošta" i "poslana pošta" (nije potrebno moći seliti poruke iz direktorija u direktorij)
- mogućnost odgovora na odabranu poruku; potrebno je ubaciti "Re: " na početak naslova
- mogućnost brisanja odabrane poruke
- pregled registriranih korisnika (odabirom korisnika otvara se obrazac za slanje nove poruke tom korisniku; ali smijete i koristiti SELECT element u obrascu za sastavljanje poruke)
- prikaz vremena kada je poruka poslana
- posebno prikazane nepročitane poruke; nakon odabira nepročitane poruke, automatski se označava da je pročitana
- u stablu s mapama je potrebno napisati koliko koja mapa sadrži poruka; ukoliko neka mapa sadrži nepročitane poruke, potrebno ju je ispisati podebljano; stablo s mapama je potrebno moći osvježiti
- dopušteno je korištenje HTML tagova unutar sadržaja poruke, ali ne unutar naslova!

Nije greška ako dodate neke dodatne mogućnosti... ☺

Web aplikaciju **nije potrebno** optimizirati za najmanji protok podataka ili za najmanje opterećenje servera.

### Tablice:

Trebat će vam dvije tablice u bazi podataka:

1. korisnici */\* svi registrirani korisnici i njihovi sažeci lozinka \*/*
  - id – INT, PK, AI
  - username – VARCHAR(32)
  - password – CHAR(32) */\* MD5 sažetak \*/*
2. poruke */\* sve poruke od svih korisnika i iz svih sandučića \*/*
  - id – INT, PK, AI
  - vlasnik – INT */\* id korisnika koji je vlasnik poruke \*/*
  - poslao – INT */\* id korisnika koji je poslao poruku ili kome je poruka poslana \*/*
  - naslov – TINYTEXT
  - poruka – TEXT
  - tip – CHAR */\* označava u koji sandučić poruka pripada \*/*
  - procitano – CHAR */\* označava da li je poruka pročitana ili ne \*/*
  - poslano – DATETIME */\* kada je poruka poslana \*/*

Nemojte zaboraviti odabrati **utf8\_general\_ci**!

Jedno od kompliciranijih mogućih rješenja možete naći na:

<http://osnovestphp.kset.org/dcihlar/pm/>

### **Za napredne** – Open WYSIWYG uređivač teksta:

Ako želite zadaću riješiti na malo napredniji način, evo nekoliko naputaka kako bi ste zaobišli probleme s korištenjem xajax-a i Open WYSIWYG uređivača teksta. Za početak, kako bi ste uopće dinamički neki TEXTAREA zamijenili s OWYSIWYG, potrebno je učiniti nešto više osim samog poziva na funkciju WYSIWYG.attach. Funkcija attach praktički radi samo popis TEXTAREA elemenata koji će biti zamijenjeni s OWYSIWYG nakon što se stranica učita. Kako je nama stranica konstantno učitana, do tog događaja ne dolazi, te moramo na ruku pozvati funkciju WYSIWYG.\_generate. Jednostavnosti radi, predlažem da unutar HEAD definirate sljedeću JavaScript funkciju:

```
function wysiwyg_generate() {
    WYSIWYG.attach("poruka", postavke);
    WYSIWYG._generate("poruka", postavke);
}
```

Te nakon što klijentu pošaljete predložak koji sadrži TEXTAREA, pozovete tu funkciju pomoću xajaxResponse metode script:

```
$resp->script('wysiwyg_generate()');
```

Drugi problem koji se još javlja s OWYSIWYG je taj što podaci koji je korisnik unio neće biti vidljivi unutar polja dobivenog pomoću XAJAX\_FORM\_VALUES ili XAJAX\_INPUT\_VALUE! Do problema dolazi zato što OWYSIWYG uređivač teksta pri zamjeni TEXTAREA elementa samo skriva TEXTAREA element i preko njega se prikaže kao neki drugi element. Da bi došli do podataka, moramo reći OWYSIWYG-u da zapiše nove podatke u skriveni TEXTAREA. To možemo napraviti pomoću funkcije WYSIWYG.updateTextArea(id), pri čemu je id identifikator TEXTAREA elementa.

Dakle, prije pozivanja xajax-ove funkcije koja dohvaća podatke iz TEXTAREA zaminjenjenog OWYSIWYG potrebno je pozvati funkciju WYSIWYG.updateTextArea.

### **Za napredne** – zanimljiv prijedlog:

Moguće je koristiti predloške kako bi ste generirali inicijalni sadržaj poruke pri odgovaranju.

Primjerice – msgreply.tpl:

```
<br>
<blockquote style="border-left: 3px solid green;">
<i>{$sender} napisao je:</i><br>
{$oldmsg}<br><br>
</blockquote>
```

Sretno!!! ☺