

Upute za rad s razvojnom okolinom MS Visual Studio 2008

Pisanje i pokretanje programa pisanih u programskom jeziku C

1. Instalacija razvojne okoline:

Preuzeti instalaciju razvojne okoline MS Visual Studio .NET 2008 Professional sa stranica <http://msdnaa.fer.hr/> i instalirati ga na vlastito računalo. Dozvoljene su i verzije 2005 i 2010.

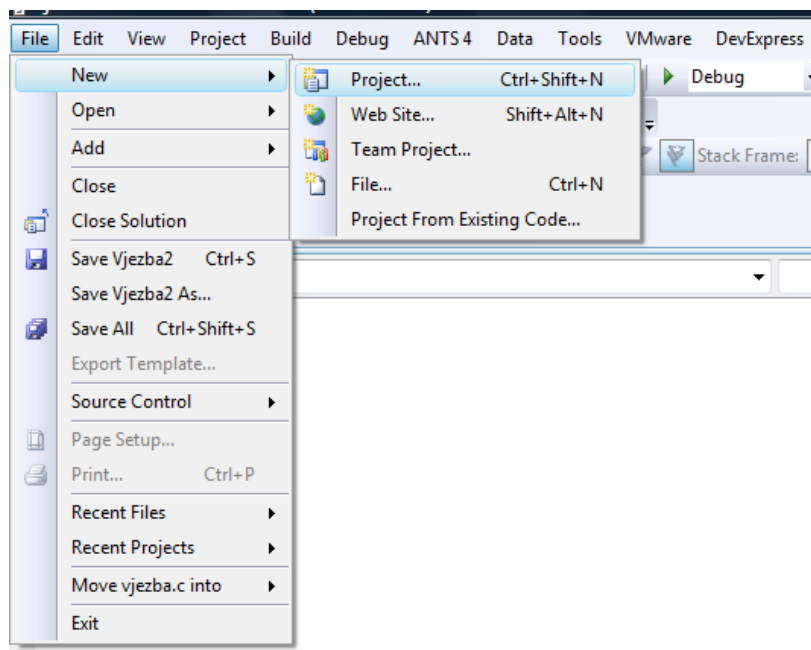
2. Pokretanje razvojne okoline:

Start → *Programs* → *Microsoft Visual Studio 2008* → *Microsoft Visual Studio 2008*

Prilikom pokretanja sučelja obično se pojavi tzv. *Start Page* na koje se vidi lista nekoliko zadnje kreiranih projekata, što se inače koristi za brzi pristup prethodno kreiranim projektima.

3. Stvaranje projekta (predujet za početak pisanja programa)

Iz izbornika *File*, odaberite opciju *New Project* (slika 1).

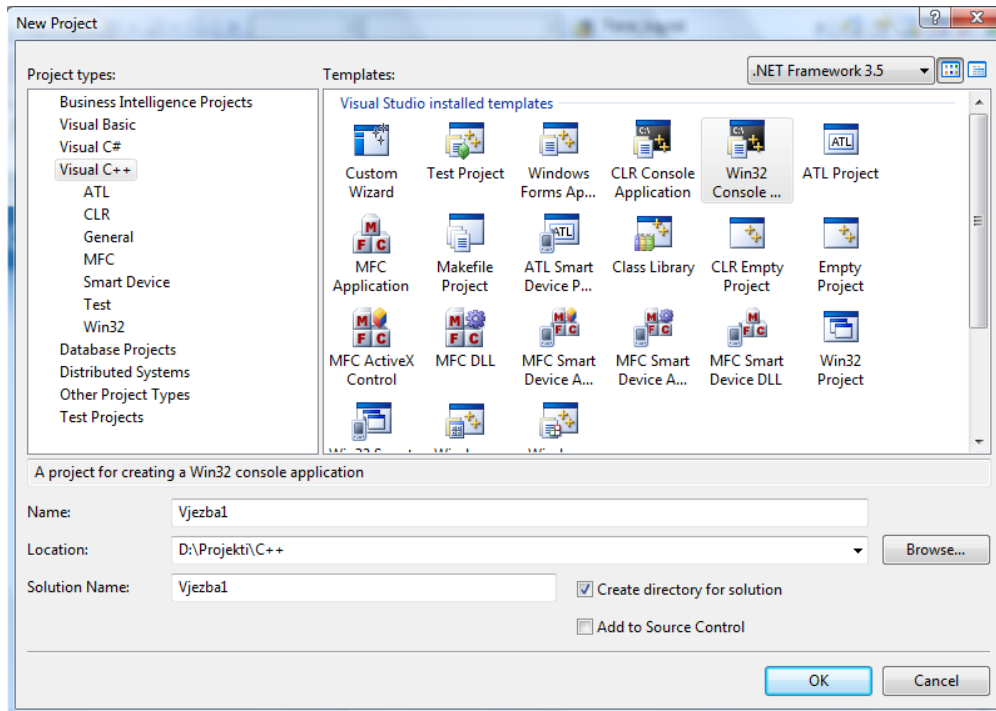


Slika 1.

Odabirom opcije *New Project* pojavit će se dijalog kao na slici 2. U ovom dijalogu odaberite:

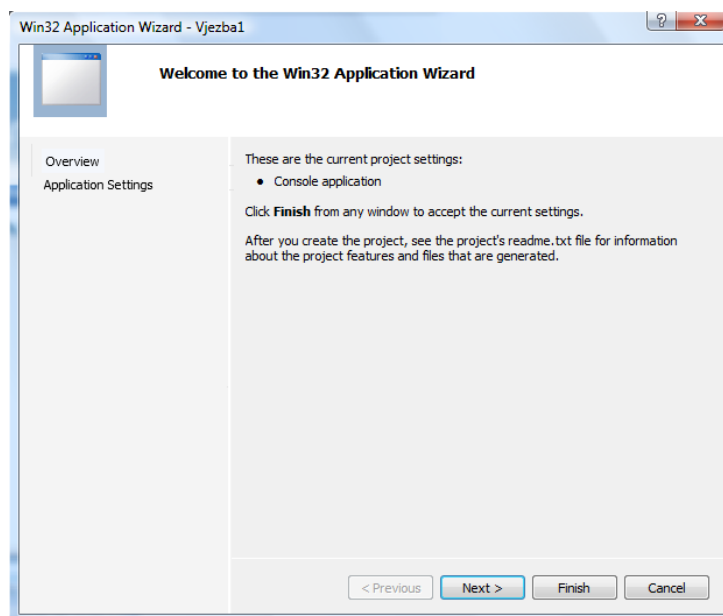
- tip projekta: *Visual C++* → *Win32 Console Application*
- ime projekta: u polje *Name* umjesto *<Enter name>* upišite željeno ime

- lokaciju projekta: za polje Location odaberite kazalo u kojem će projekt biti smješten pritiskom na gumb Browse. Kazalo ispod kojeg će vaš novi projekt biti kreiran mora postojati.
- Ostale podatke nemojte mijenjati te pritisnite gumb OK.



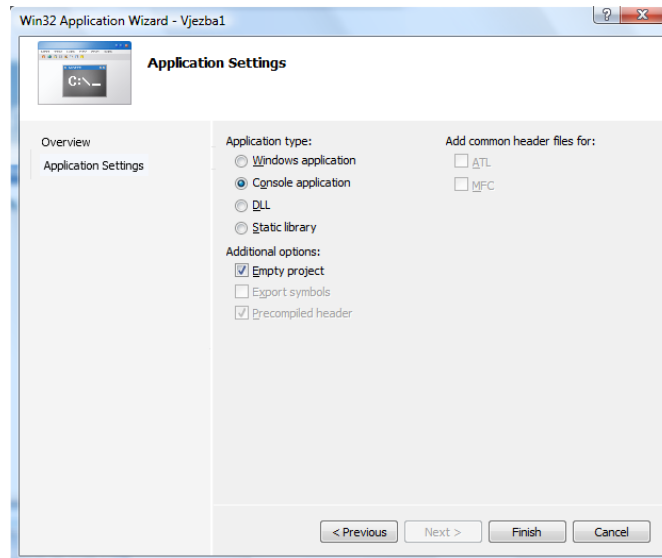
Slika 2

Nakon toga pojavit će se dijalog kao na slici 3. Odaberite opciju Application Settings.



Slika 3

Na dijalogu kao na slici 4 potrebno je uključiti opciju `Empty project`. Nakon toga odaberite gumb `Finish` i novi projekt će biti kreiran.



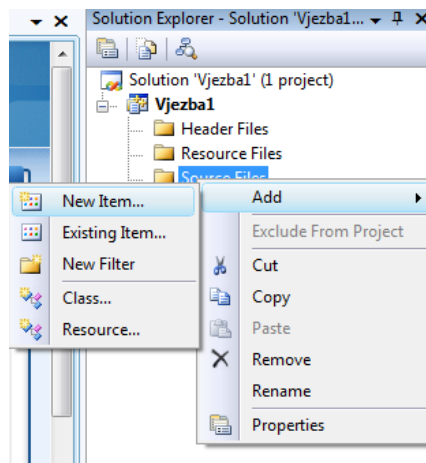
Slika 4

U ovom je trenutku stvoren projekt koji još uvijek ne sadrži niti jednu datoteku s programskim kodom.

4. Pisanje programa

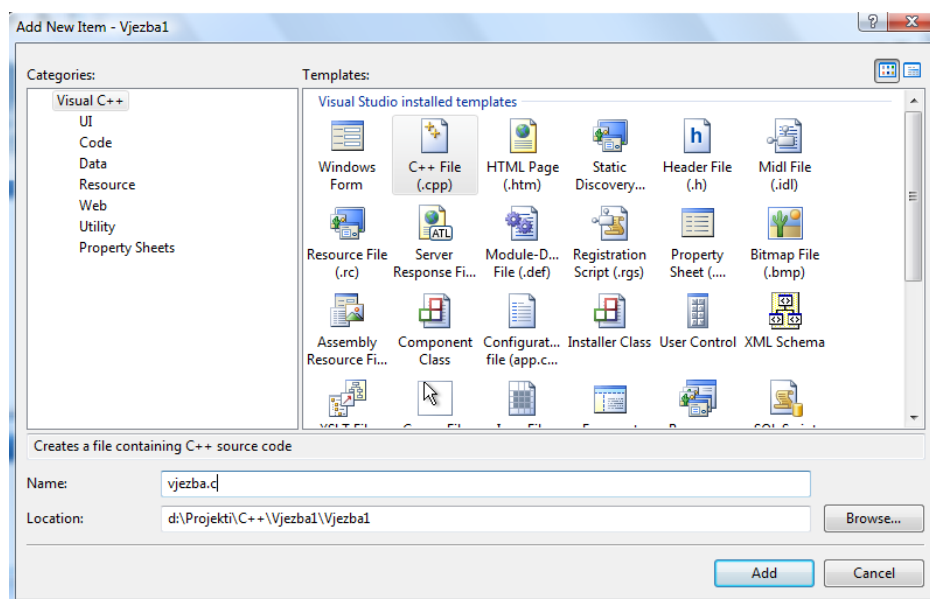
Dodavanje programske datoteke u projekt:

- pozicionirati se u tzv. *Solution Explorera* (u slučaju da nije vidljiv odabrati opciju izbornika `View` → `Solution Explorer`). Unutar *Solution Explorera* pod nazivom projekta (u ovo primjeru smo projekt nazvali `Vjezba1`) nalaze se 3 stavke: `Source Files`, `Header Files` i `Resource Files`.
- desnim klikom miša na `Source Files` pojavit će se dijalog kao na slici 5 čime nam je omogućeno dodavanje nove datoteke u projekt. Potrebno je odabrati opciju `Add` → `New item`.



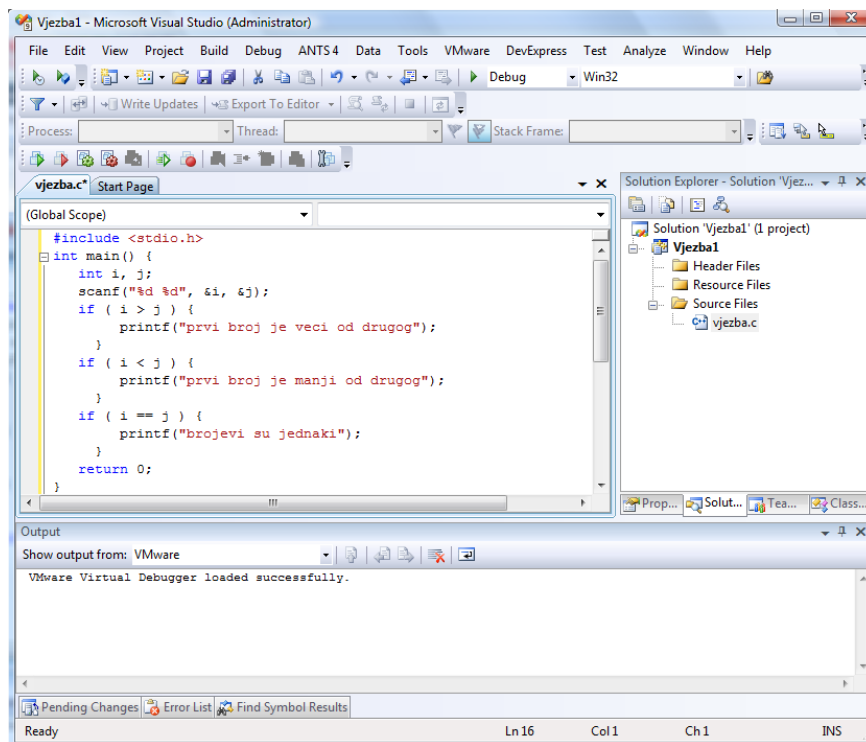
Slika 5

- Nakon toga potrebno je odabrati da želite dodati C++ datoteku (slika 6) i dati joj ime **koje mora završavati s ekstenzijom .c** (u ovom primjeru tu ćemo datoteku nazvati *vjezba.c*). Pritisnite gumb **Open** i datoteka će se stvoriti i postati dijelom projekta.



Slika 6

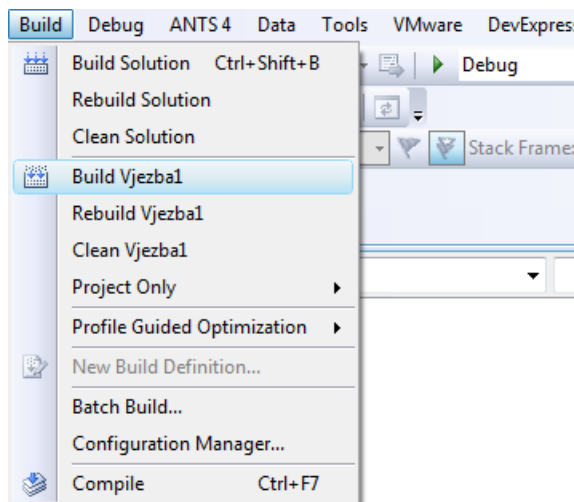
- U novodobiveni prostor za pisanje programa koji je dobiven dodavanjem datoteke *vjezba.c* potrebno je upisati program. Za vježbu upišite program sa slajda 21 prvog predavanja (02-UvodProgramiranje).



Slika 7

5. Prevođenje programa

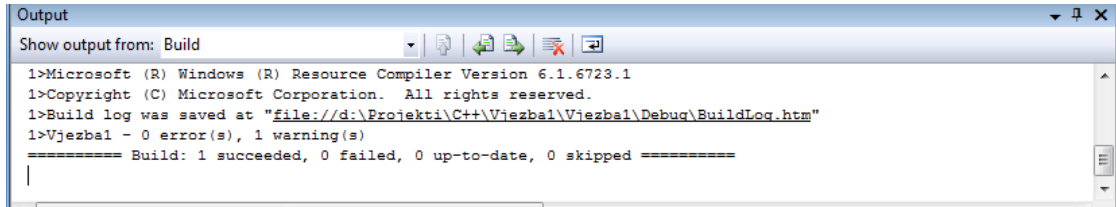
Potrebno je izvesti izgradnju izvršne datoteke odabirom opcije izbornika Build → Build ImeVašegProjekta (na slici 7 to je opcija Build Vjezba1)



Slika 8

U slučaju da vaš program nema grešaka pojavit će se poruka kao na slici 8. U slučaju da se Output prozor ne vidi, pokrenite opciju izbornika View → Output.

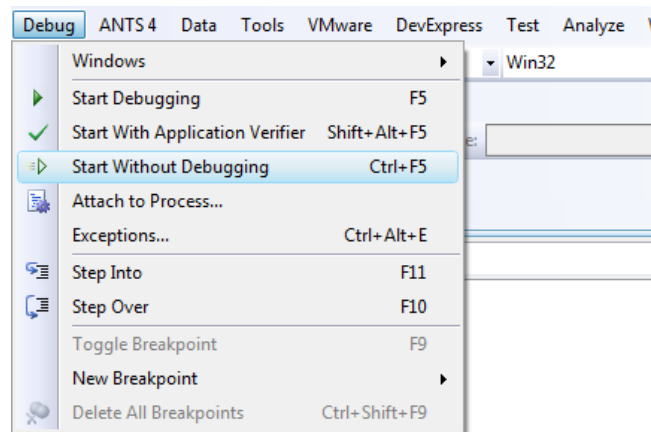
Ako je program imao grešaka na ovom prozoru će se pojaviti lista grešaka gdje se dvoklikom miša na pojedinu od njih možete pozicionirati na redak u kojem se ta pogreška nalazi.



Slika 9

6. Pokretanje programa

Ako je program bio bez grešaka možete ga pokrenuti odabirom opcije Start Without Debugging izbornika Debug (slika 9).



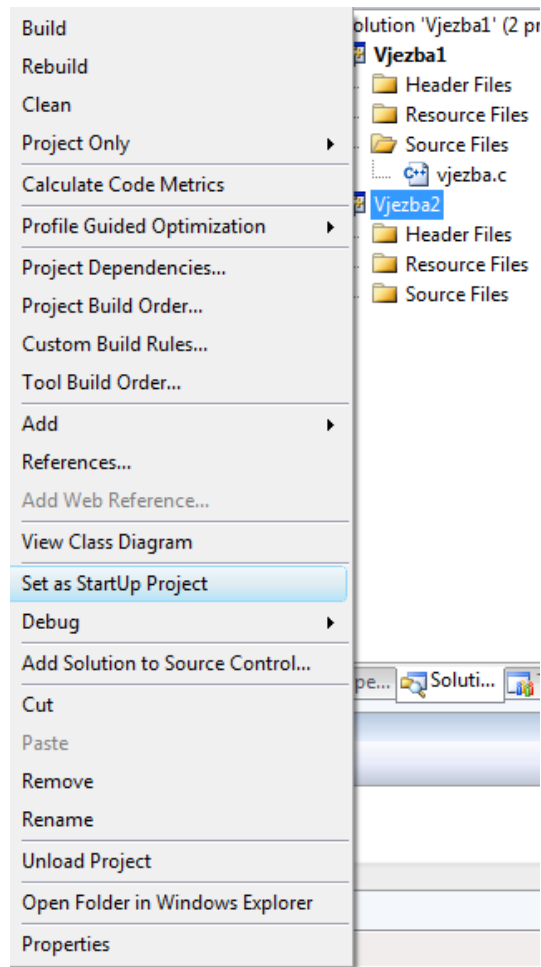
Slika 10

7. Rad na drugom programu

Želite li testirati neki drugi program, a da pri tome sačuvate već napisani program, možete koristiti jednu od ovih metoda:

- zatvorite projekt korištenjem opcije File → Close Solution, te cjelokupni opisani postupak ponoviti s nekim drugim imenom
- u već postojeće rješenje koje sadrži jedan projekt dodati još jedan tako da u *Solution Exploreru* desnom tipkom miša kliknete na *Solution* ImeRješenja (u ovom primjeru *Solution 'Vjezba1'*) i odaberete opciju Add → New Project. Postupak dodavanja novog projekta je sličan već opisanom postupku.

Ako imate više otvorenih projekata, odabir koji projekt (program) želite pokrenuti obavlja se tako da se na željeni projekt klikne desnom tipkom miša i odaberete Set as StartupProject (slika 10).



Slika 11