



Sjednice PHP



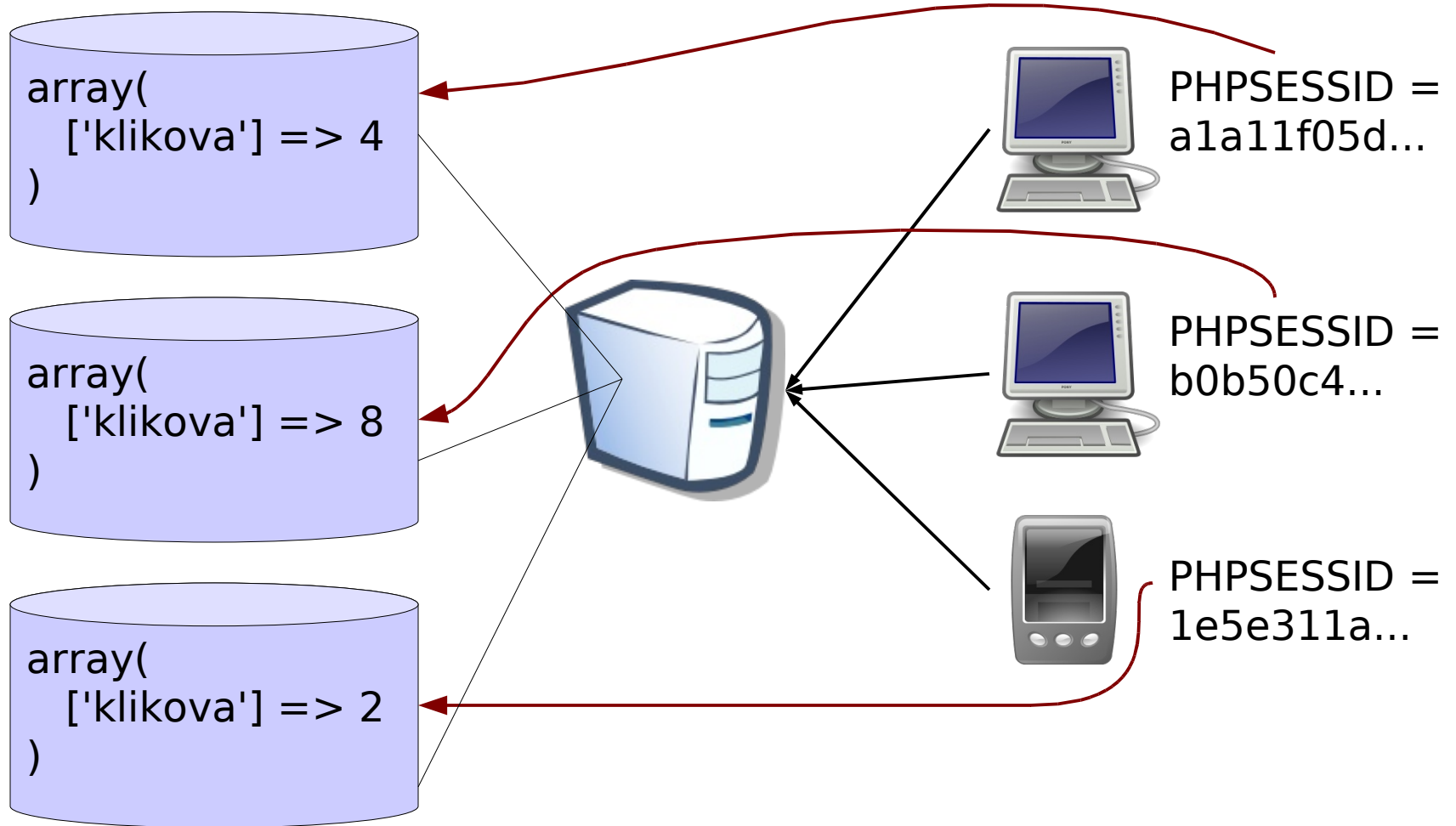
Izradili: Goran Žuri, Davor Cihlar

Sjednice - uvod

- ▶ Sjednice nam omogućuju privremeno pamćenje podataka **na poslužitelju** za nekog korisnika web aplikacije
- ▶ Postoji zasebna sjednica za svakog korisnika
- ▶ Sjednica traje od kad korisnik počne s korištenjem web aplikacije, pa sve dok se ne završi na zahtjev aplikacije ili isteka roka
- ▶ PHP raspoznaje korisnike po *cookie-u* PHPSESSID



Sjednice



session_start()

- ▶ session_start započne ili nastavi sjednicu
- ▶ **Mora** se nalaziti na samom početku PHP skripte, **prije bilo kakvog** generiranja HTML koda!
- ▶ Ako za korisnika ne postoji sjednica, stvorit će novu, te kreirati *cookie* PHPSESSID
- ▶ U protivnom \$_SESSION ispunjuje sa starim podacima
- ▶ Svaka skripta koja koristi sjednicu mora **uvijek** na početku pozvati session_start jer ona ispunjuje varijablu \$_SESSION!



session_destroy

- ▶ `session_destroy` briše podatke sjednice
- ▶ *cookie* i `$_SESSION` ostaju nepromijenjeni!
 - ▶ *cookie* ostaje sve dok ga preglednik ne izbriše (nakon što ga se zatvori)
 - ▶ `$_SESSION` ostaje samo dok se skripta ne izvrši do kraja
 - ▶ `$_SESSION` je preporučeno obrisati:
`$_SESSION = array();`



Zadatak 1



- ▶ Da bi ste se bolje upoznali sa sjednicama, riješite jedan praktičan primjer
- ▶ Napišite skriptu koja pomoću sjednica broji koliko puta je neki korisnik posjetio stranicu
- ▶ Dodatno, napišite zasebnu skriptu koja ispisuje sve podatke sjednice (pomoću `<pre>` i `print_r`).



Zadatak 1 - rješenje

1. <?

```
    session_start();
```

```
    echo ++$_SESSION['posjeta'];
```

```
?>
```

2. <? session_start(); ?>

```
<pre>
```

```
    <? print_r($_SESSION); ?>
```

```
</pre>
```



Zadatak 1 – komentari

- ▶ Pokušajte izbrisati sve *cookie*-je, te ponovno pristupiti stranici
- ▶ Usporedite stari i novi *cookie*
- ▶ Kada ste izbrisali *cookie*, sjednica na poslužitelju i dalje ostaje, ali samo neko određeno vrijeme
- ▶ Primijetite da sjednica nije specifična za svaku skriptu posebno, već da `$_SESSION` možete pristupiti iz svake skripte
- ▶ Pristupite vašoj stranici s nekog drugog računala i primijetite što se događa



MD5

- ▶ MD5 je funkcija koja vraća 128-bitni sažetak (engl. hash) od zadanog podatka
- ▶ Sažetak je ireverzibilan, tj. ne možemo od njega opet dobiti originalni podatak
- ▶ U PHP-u i MySQL-u ta funkcija broj vraća kao string u heksadecimalnom zapisu

- ▶ Primjer:

```
md5('md5 hash od ovog') =  
7847c857e68415b99b2222c7f01220fb
```



SHA



-
- ▶ Za naše potrebe MD5 je dovoljno dobar, ali iz sigurnosnih razloga se u praksi ipak preporuča korištenje SHA algoritma!
 - ▶ http://en.wikipedia.org/wiki/SHA_hash_functions
 - ▶ <http://en.wikipedia.org/wiki/MD5>



Provjera uspješnosti prijave

- ▶ Iz sigurnosnih razloga korisničke lozinke u bazi nećemo držati u njihovom izvornom obliku
- ▶ Dovoljno nam je čuvati samo MD5 sažetak!
- ▶ Kako bi provjerili uspješnost prijave, moramo usporediti sažetak od lozinke kojom se korisnik prijavlja sa sažetkom iz baze



Zadatak 2.1



- ▶ Ovaj zadatak je nadogradnja administracijskog djela videoteke
- ▶ Pomoću phpmyadmin u bazu podataka dodajte tablicu "admins":

```
id:    INT PRIMARY KEY AUTO INCREMENT
user:  VARCHAR(100)
pass:  VARCHAR(64)
```
- ▶ U nju unesite barem jednog administratora
- ▶ Pri dodavanju lozinke, **odaberite funkciju MD5** kako bi se lozinka automatski sažela



Zadatak 2.2



-
- ▶ Napravite stranicu **login.php** s obrascem za prijavu koji koristi post metodu
 - ▶ Napišite funkciju za provjeru uspješnosti prijave
Funkcija kao argumente treba primiti
konekciju na bazu, te korisničko ime i lozinku
 - ▶ Ako je uspješna prijava, potrebno je vratiti ID korisnika, a u protivnom **false**
 - ▶ Napomena: koristite funkciju dberror!



Zadatak 2.3



- ▶ Ako je uspješna prijava, potrebno je u **varijablu sjednice** ID spremi ID prijavljenog korisnika
- ▶ U protivnom treba ispisati da je prijava neuspješna
- ▶ Ukoliko je korisnik već prijavljen (postoji varijabla sjednice ID), treba ispisati **samo** poruku o uspješnosti prijave
- ▶ Dodatno, napravite stranicu **logout.php** koja instantno odjavi korisnika



Preusmjeravanje

- ▶ Ponekad želimo korisnika preusmjeriti na neku drugu stranicu
- ▶ Preusmjeravanje možemo izvesti pomoću
 - ▶ meta taga
 - ▶ zaglavlja u HTTP protokolu koje kaže pregledniku da se stranica premjestila
 - ▶ ili možemo zamoliti korisnika da klikne na link 😊



meta - refresh

- ▶ Pomoću meta taga možemo zatražiti od preglednika da se prebaci na neku drugu stranicu za neko određeno vrijeme

```
<meta http-equiv="refresh"  
      content="5;url=stranica.php">
```

- ▶ Broj 5 je broj sekundi koliko će preglednik čekati prije nego što se prebaci na stranica.php
-



header

- ▶ Pomoću te funkcije možemo slati dodatna HTTP zaglavlja
- ▶ Za sada nam je bitno samo zaglavlje "Location" koji kaže pregledniku da stranicu treba učitati s neke druge lokacije
- ▶ header, kao i session_start je nužno pozvati prije bilo kakvog generiranja HTML koda
- ▶ Primjer za preusmjerenje na stranica.php:

```
header( 'Location: stranica.php' );
```



header() + die()

- ▶ Kako je header funkcija namijenjena i za ostala zaglavlja, a ne samo "location", ona **ne** zaustavlja izvršavanje skripte!
- ▶ Da bi se zaštitili od daljnjeg izvršavanja skripte, potrebno je iza header() pozvati die()



header – za napredne



- ▶ Kako bi pregledniku rekli da stranicu ne prikaže, već ponudi download datoteke, trebamo poslati sljedeća zaglavlja:

```
header("Content-Type: text/plain");  
header("Content-Disposition: attachment;".  
       "filename=\" $filename \";");  
header("Content-Transfer-Encoding: ".  
       "binary");  
header("Content-Length: $filesize");
```

- ▶ Više na:
<http://www.php.net/header>



Zadatak 2.4



- ▶ Ako korisnik nije prijavljen, `index.php` se treba instantno (pomoću funkcije `header`) preusmjeriti na `login.php`
Pazite da se skripta ne nastavi izvršavati!
- ▶ `login.php` se nakon uspješne prijave treba instantno prebaciti na `index.php`
- ▶ `index.php` treba nuditi poveznicu na `logout.php`
- ▶ `logout.php` se nakon 10s treba prebaciti na `login.php`

